|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Descripción |
| caso\_01\_ empate\_con\_ganador | Asegurarse que el programa funcione y sea capaz de encontrar un ganador, incluso habiendo empates. |
| caso\_02\_empate\_sin\_ganador | Asegurarse que el programa sea capaz de determinar un empate y resolver la competición sin ganadores. |
| caso\_03\_sin\_ganador\_ventas\_consecutivas\_incumplidas | Asegurarse que el programa puede determinar que los competidores no cumplieron con las ventas consecutivas exigidas. |
| caso\_04\_valor\_de\_input\_no\_reconocido | Asegurarse que el programa detecte un error al recibir un valor no numérico inutilizable para el cálculo del ganador. |
| caso\_05\_importe\_de\_venta\_fuera\_de\_rango\_por\_encima | Asegurarse que el programa detecte que el rango de valores en los importes de ventas sea correcto. Siendo este caso un valor por encima del aceptado. |
| caso\_06\_importe\_de\_venta\_fuera\_de\_rango\_por\_debajo | Asegurarse que el programa detecte que el rango de valores en los importes de ventas sea correcto. Siendo este caso un valor por debajo del aceptado. |
| caso\_07\_cantidad\_de\_ventas\_consecutivas\_fuera\_de\_rango\_por\_encima | Asegurarse que el programa detecte que el rango de valores en la cantidad de ventas consecutivas sea correcto. Siendo este caso un valor por encima del aceptado. |
| caso\_08\_cantidad\_de\_ventas\_consecutivas\_fuera\_de\_rango\_por\_debajo | Asegurarse que el programa detecte que el rango de valores en la cantidad de ventas consecutivas sea correcto. Siendo este caso un valor por debajo del aceptado. |